**BURNDOWN CHART - Sprint 1**

**Sistema de Gestión de Incidencias IT**

**INFORMACIÓN DEL SPRINT**

**Sprint:** 1

**Duración:** 25 Ago - 05 Sep 2025 (10 días)

**Horas totales estimadas:** 66 horas

**Equipo:** Diego, Benjamin, Juan

**Tabla de Datos Diarios:**

Imagen de la pantalla de un video juego

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Gráfico Lineal de datos diarios:**

**ANÁLISIS DEL BURNDOWN CHART**

**Tendencia Observada:**

* **Días 1-4:** Progreso más lento que lo ideal
* **Días 5-7:** Aceleración y alcance de la línea ideal
* **Días 8-10:** Sobrecumplimiento de objetivos

**Puntos Clave:**

* **Día 3:** Se completan 2 tareas críticas (configuración BD)
* **Día 4:** Gran avance con 5 tareas completadas
* **Día 8:** Se completan todas las tareas planificadas
* **Días 9-10:** Horas dedicadas a mejoras y documentación

**MÉTRICAS CALCULADAS**

**Velocidad del Equipo:**

* **Velocidad planeada:** 6.6 horas/día
* **Velocidad real:** 8.4 horas/día (+27%)
* **Velocidad pico:** 12 horas (día 10)
* **Velocidad mínima:** 7 horas (día 1)

**Eficiencia del Sprint:**

* **Horas planificadas:** 66
* **Horas reales:** 84 (+18 horas)
* **Tareas completadas:** 7/7 (100%)
* **Sobrecumplimiento:** 27% en horas trabajadas

**LECCIONES PARA SPRINT 2**

**Ajustes en Estimaciones:**

* Agregar 20% de buffer para imprevistos
* Considerar dependencias técnicas en planning
* Incluir tiempo para documentación desde inicio

**Mejoras en Seguimiento:**

* Actualizar Burndown Chart diariamente en Daily Meeting
* Alertar cuando desviación > 15%
* Revisar estimaciones basadas en velocidad real